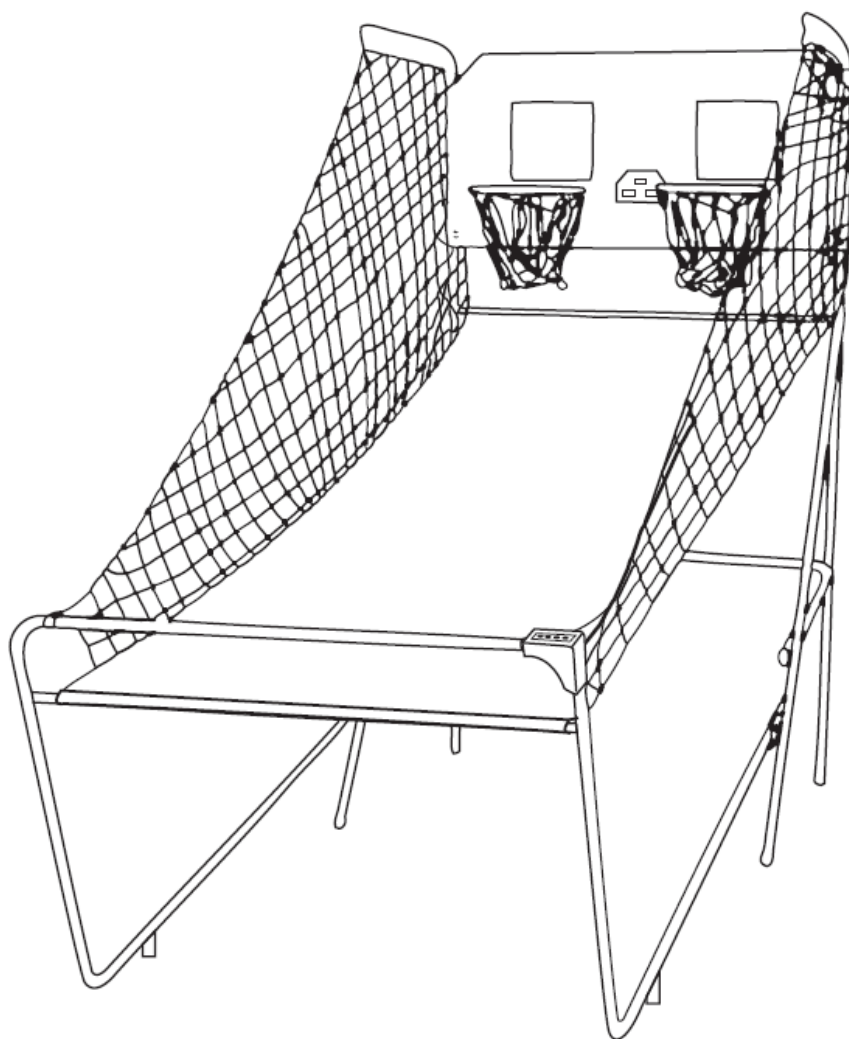




UŽIVATELSKÝ MANUÁL – CZ
IN 14589 Basketbalový trenažér inSPORTline Welch



OBSAH

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY	3
SEZNAM DÍLŮ	3
MONTÁŽ	5
OVLÁDACÍ PANEL	15
Funkce ovládacího panelu	15
Vyberte si z 8 různých stylů hry	15
SKLADOVÁNÍ	19
ZÁRUČNÍ PODMÍNKY, REKLAMACE	19

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

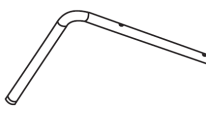
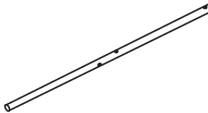
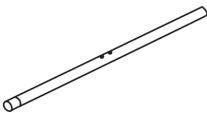
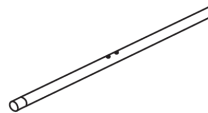
Před použitím výrobku si pečlivě přečtěte manuál a uschovejte jej pro další potřebu.

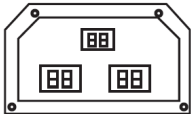
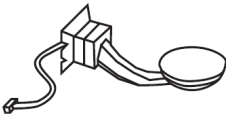
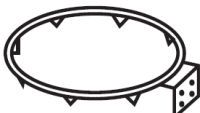
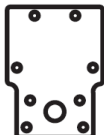
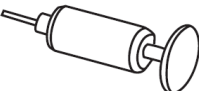
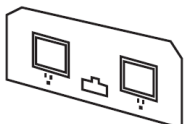
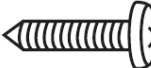
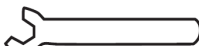
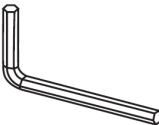
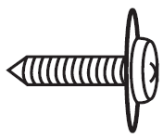
- Výrobek obsahuje malé části a není určen dětem mladším 5 let. Hrozí nebezpečí udušení.
- Výrobek je vhodný pouze pro domácí využití. Nepoužívejte jej ke komerčním účelům.
- Neprovádějte žádné neschválené úpravy a výrobek používejte pouze dle návodu.
- Výrobek umístěte na rovný, čistý a pevný povrch.
- Pokud během cvičení pocítíte nevolnost, okamžitě přestaňte.
- Pravidelně kontrolujte veškeré součástky. Poškozené nebo opotřebované díly ihned vyměňte.
- Používejte pouze originální náhradní díly.
- Výrobek používejte pouze k určenému účelu.
- Nenoste šperky, které by se během hry mohly zachytit.
- Nevstupujte na rampu.
- Nezavěšujte se na obruč.
- Před zahájením cvičení se poradte s lékařem ohledně svého zdravotního stavu.

VAROVÁNÍ!

- K použití je třeba 3 AA baterií (nejsou součástí balení).
- Nepoužívejte zároveň nové a staré baterie.
- Nepoužívejte zároveň alkalické, standartní (zinko-uhlíkové) a dobíjecí (nikl-kadmiové) baterie.

SEZNAM DÍLŮ

1 Zahnutá tyč odrazové desky  2 ks	2 Tyč odrazové desky  2 ks	3 Levá tyč  1 ks	4 Pravá tyč  1 ks	5 Nosná horizontální tyč  1 ks
6 Levá podpěra  1 ks	7 Násada podpěry  2 ks	8 Pravá podpěra  1 ks	9 Spojovací tyč rampy  2 ks	10 Zahnutá tyč rampy  2 ks

11 Opěra rampy  1 ks	12 Horizontální tyč  2 ks	13 Rampa s postranní sítí  1 ks	14 Elektronické počítadlo  1 ks	15 Páčka s čidlem  2 ks
16 Ovládací panel s kabelem  1 ks	17 Obruč  2 ks	18 Plát obruče  2 ks	19 Pumpička s jehlou  1 ks	20 Síť  2 ks
21 Deska  1 ks	22 Podložka  M6 32 ks	23 Šroub  M6 x 20 mm 16 ks	24 Šroub  M6 x 30 mm 6 ks	25 Šroub  M6 x 40 mm 4 ks
26 Šroub  M6 x 50 mm 4 ks	27 Matice  M6 32 ks	28 Basketbalový míč  2 ks	29 Šroub  3.5 x 10 mm 4 ks	30 Kryt elektronického počítadla  1 ks
31 Klíč  1 ks	32 Šroub  M6 x 60 mm 2 ks	33 Pojistný kolík  2 ks	34 Imbusový klíč  1 ks	35 Kabel počítadla  1 ks
36 Krytka  12 ks	37 Šroub  3.5 x 7 mm 2 ks	38 Plastový šroub  1 ks		

MONTÁŽ

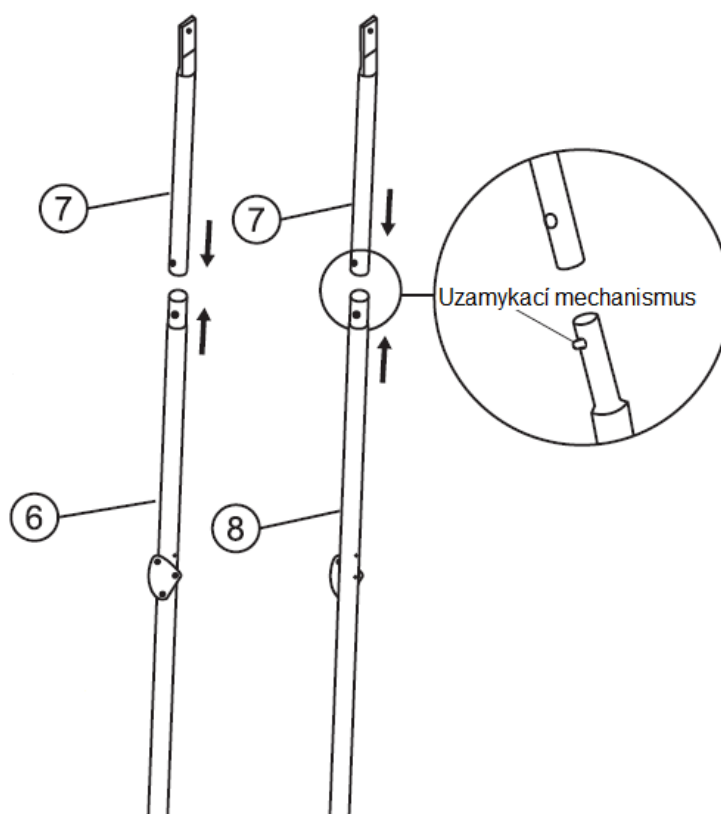
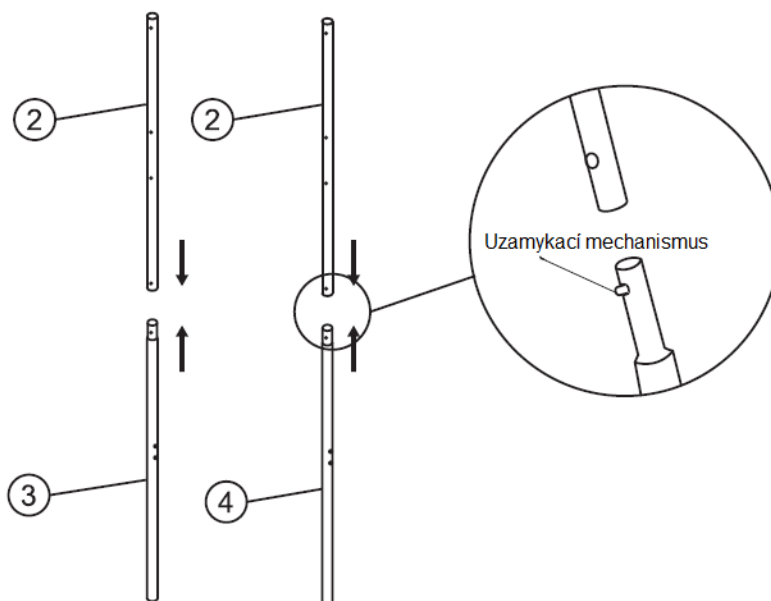
K montáži je třeba nejméně dvou dospělých osob.

Vyjměte všechny díly z balení a ujistěte se, že máte k dispozici všechny části uvedené v seznamu dílů. Opatrně uřežte nebo utrhněte strany krabice a použijte dno jako svou pracovní plochu.

KROK 1

Zasuňte tyče odrazové desky (2) do levé a pravé tyče (3, 4) tak, aby zapadl uzamykací mechanismus (viz obr.).

Poznámka: Při konstrukci musejí všechny uzamykací mechanismy směřovat směrem nahoru.



KROK 2

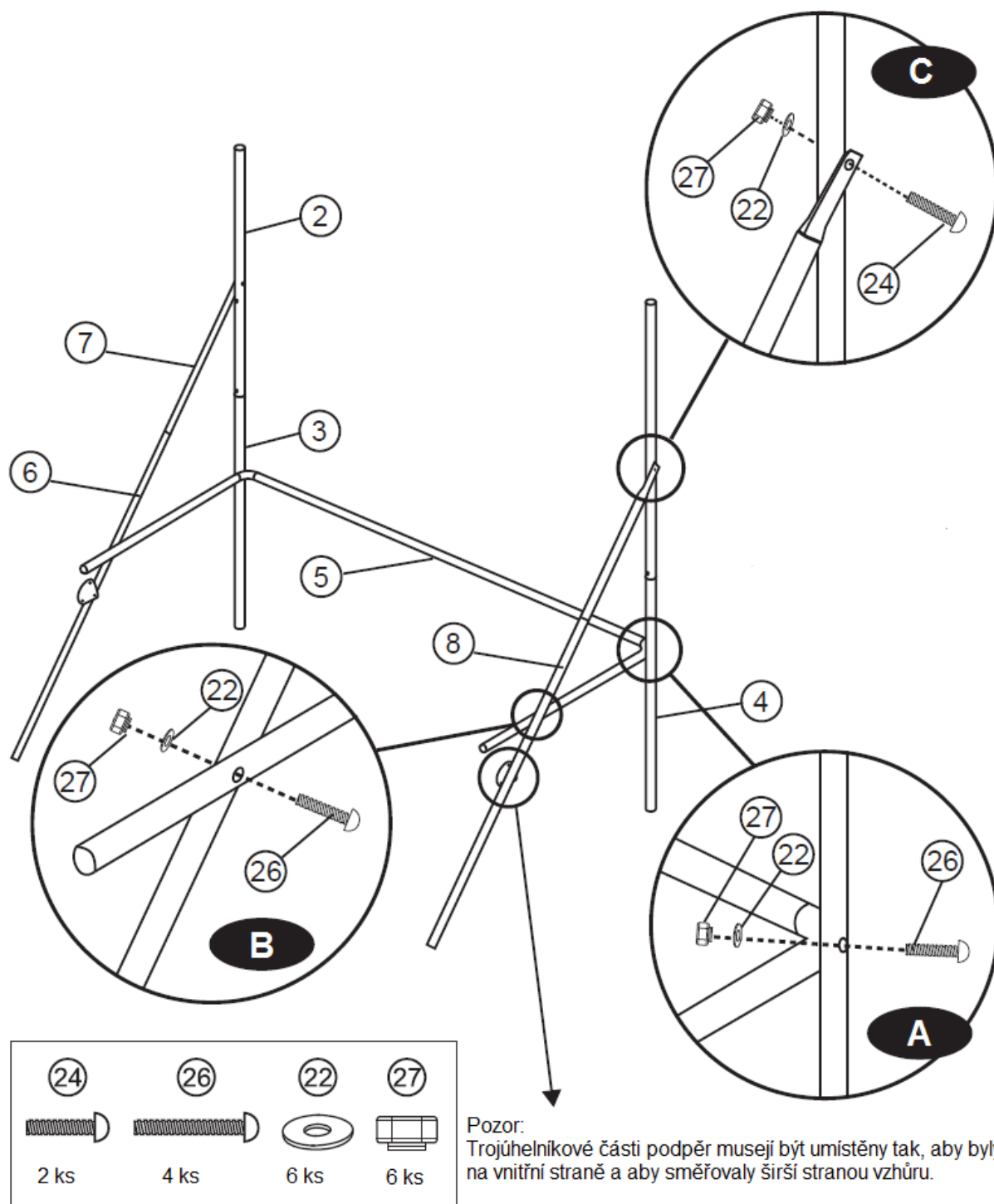
Připevněte nosnou horizontální tyč (5) k levé a pravé tyči (3,4) pomocí šroubů (26), podložek (22) a matic (27) dle nákresu A.

POZOR: Dbejte toho, abyste si nespletli levou a pravou tyč.

Připevněte levou a pravou podpěru (6, 8) k nosné horizontální tyči (5) pomocí šroubů (26) a matic (27) dle nákresu B.

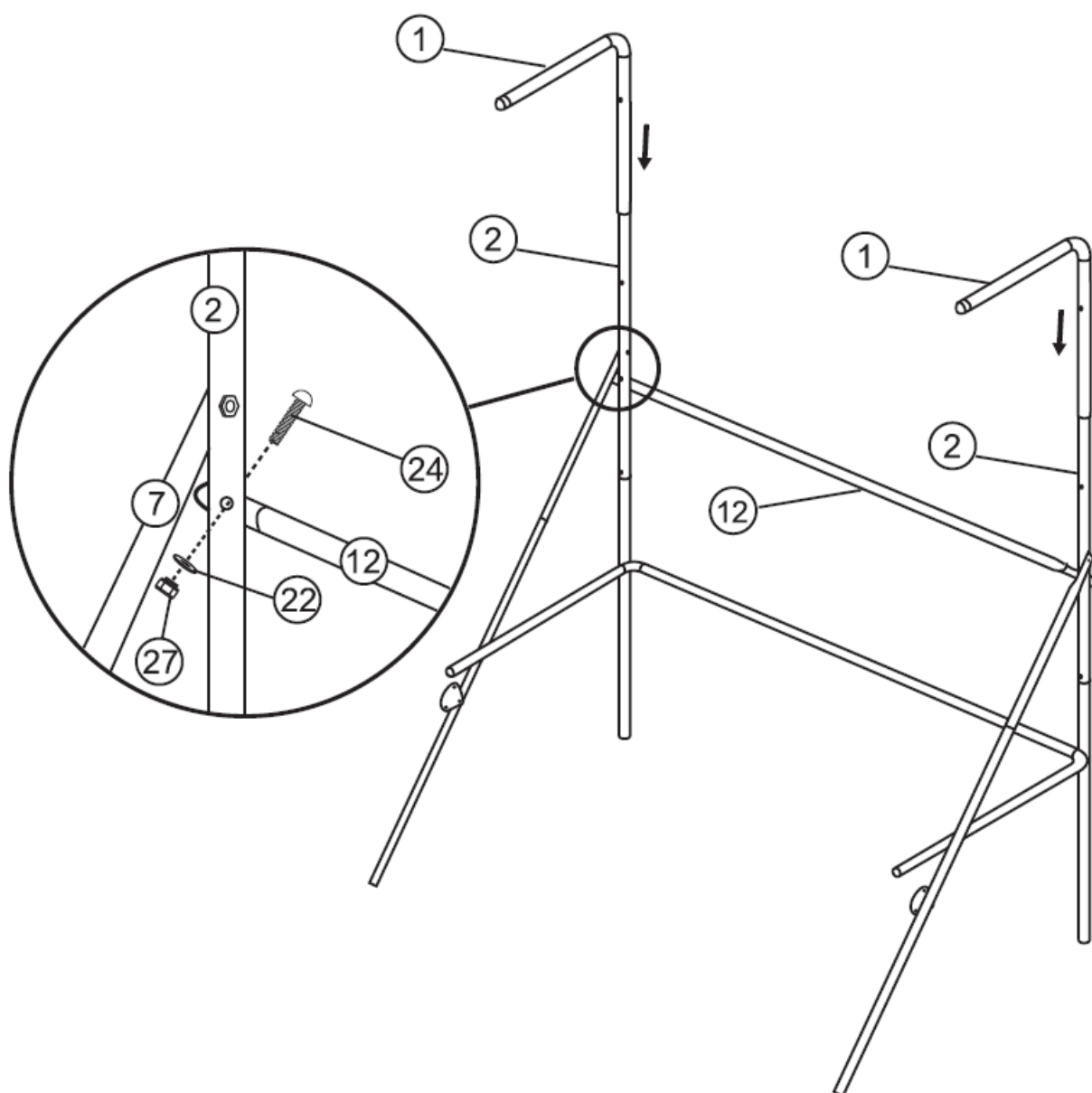
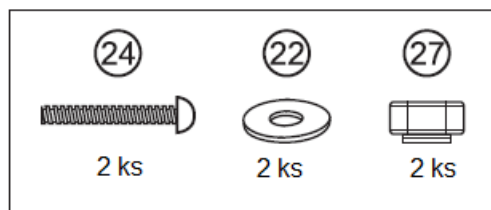
POZOR: Dbejte toho, abyste si nespletli levou a pravou podpěru.

Připevněte obě násady podpěr (7) k tyčím odrazové desky (2) pomocí šroubů (24) a matic (27) dle nákresu C.



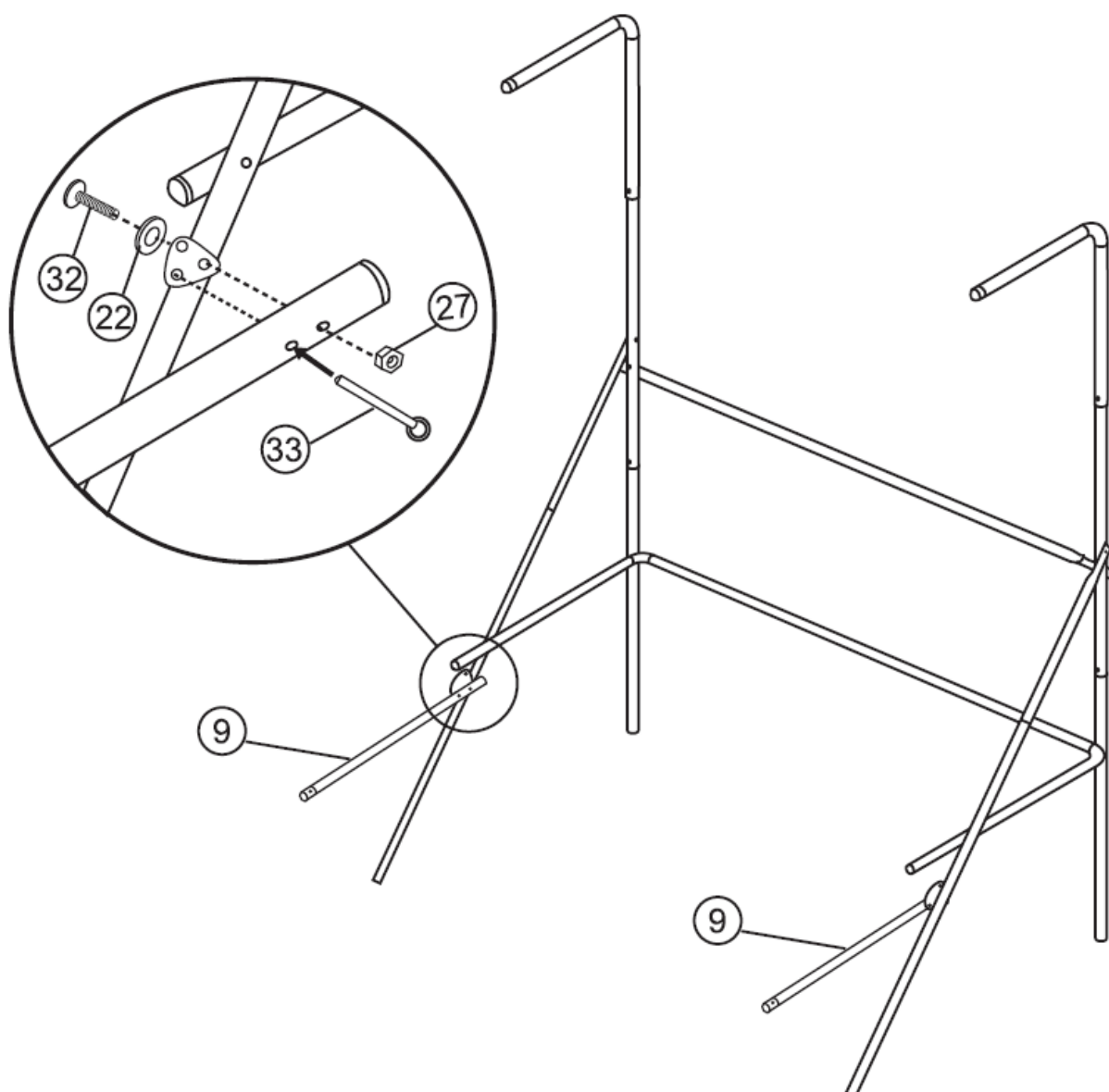
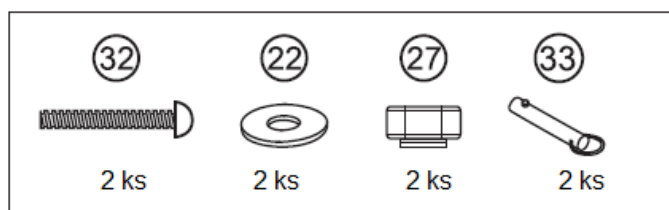
KROK 3

Připevněte horizontální tyč (12) k tyčím odrazové desky (2) pomocí šroubů (24), podložek (22) a matic (27) dle nákresu na obrázku. Poté vsuňte zahnuté tyče odrazové desky (1) do tyčí odrazové desky (2).



KROK 4

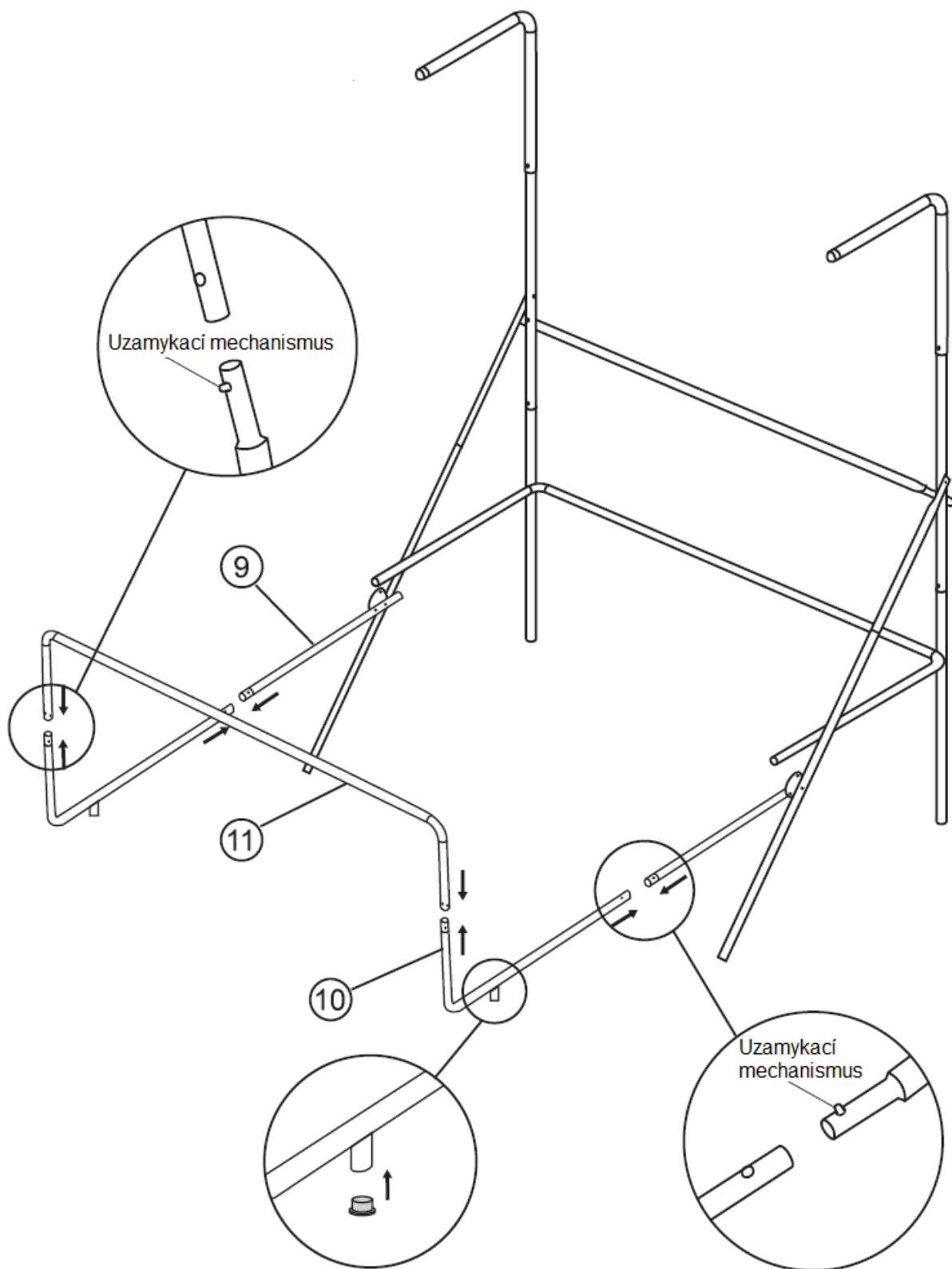
Připevněte spojovací tyče rampy (9) k levé a pravé podpěře (6, 8) pomocí šroubů (32), podložek (22) a matic (27) dle obrázku. Poté zasuňte pojistné kolíky (33) do otáčivých kloubů, abyste rampu zajistili v rozložené pozici.



KROK 5

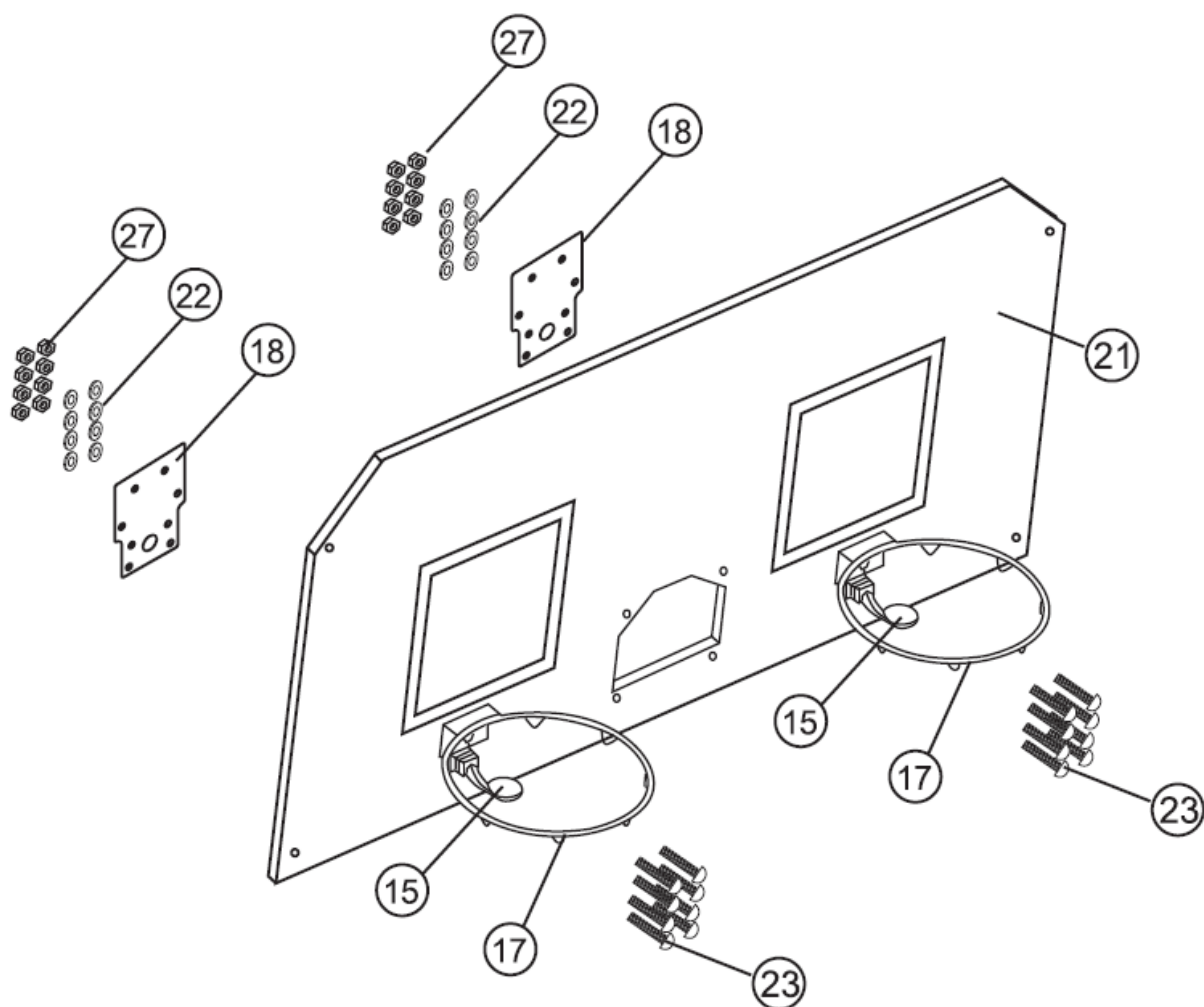
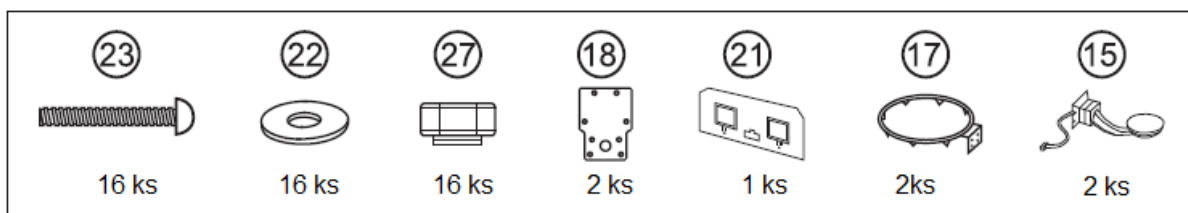
Zasuňte zahnuté tyče rampy (10) do opěry rampy (11) tak, aby uzamykací mechanismus zapadl. Poté zasuňte zahnutou tyč rampy (10) do spojovací tyče rampy (9) stejným způsobem.

Nasaďte 12 krytek na spodní konec tyčí (36) dle obrázku.



KROK 6

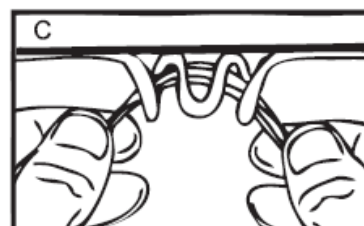
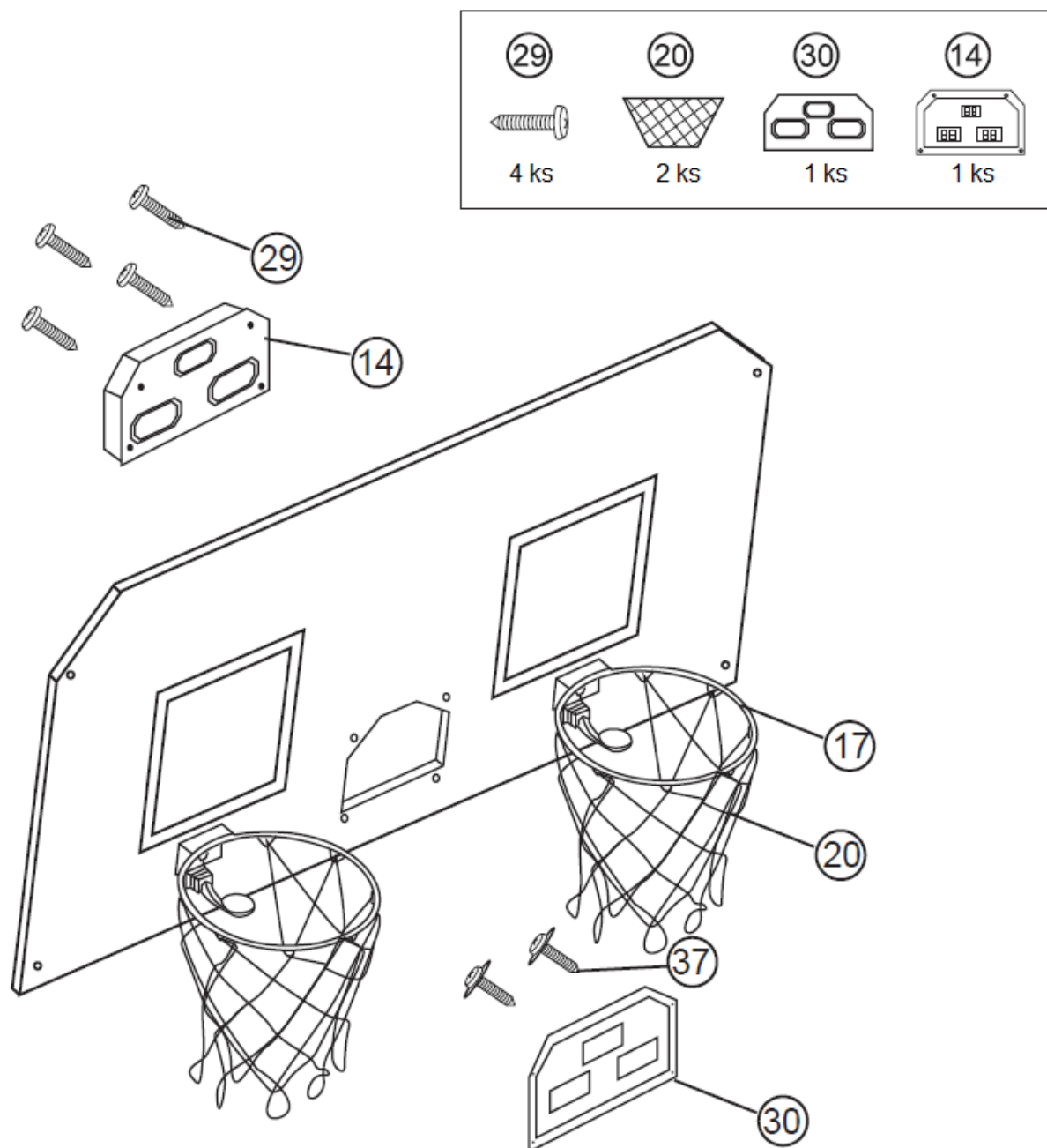
Přípevněte obruče košů (17) a jejich podpěrné pláty (18) k desce (21) pomocí šroubů (23), podložek (22) a matic (27). Poté k desce (21) připojte čidla tlačítek (15) pomocí šroubů (23), podložek (22) a matic (27) dle obrázku.



KROK 7

Připojte kryt elektronického počítadla (30) k desce (21) a připevněte jej k elektronickému počítadlu (14) pomocí šroubů (29) dle obrázku.

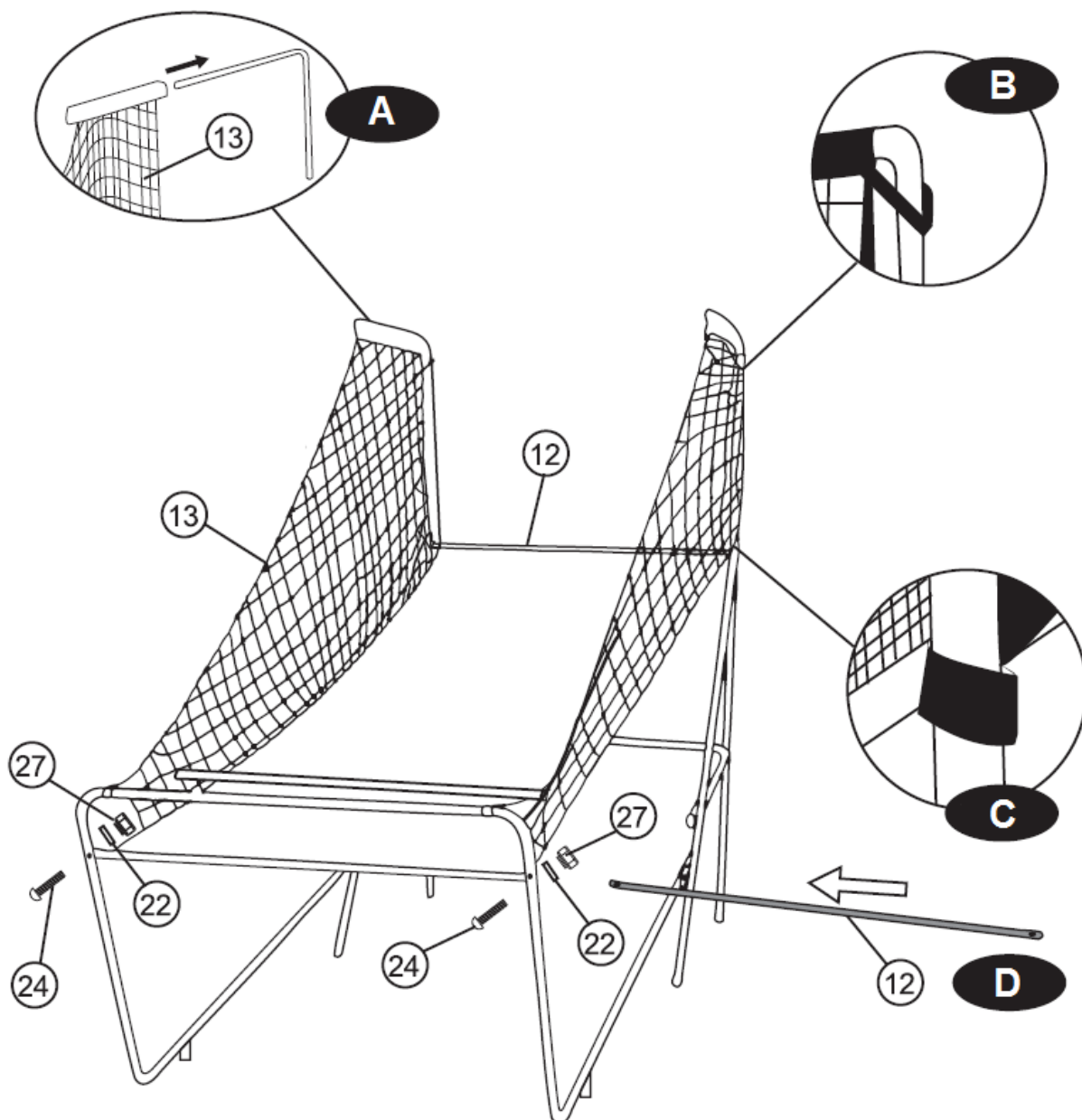
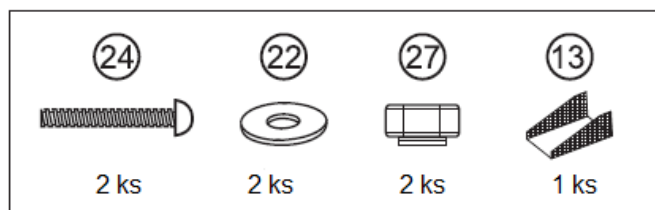
Proveďte síť (20) háčky na obručích (17). Postup je znázorněn na zvětšeném obrázku.



KROK 8

Dle nákresů A, B a C navlečte na příslušné tyče síť (13).

Zasuňte horizontální tyč (12) zepředu na opěru rampy (11) a upevněte ji tam pomocí šroubů (24), podložek (22) a matic (27) dle nákresu D.

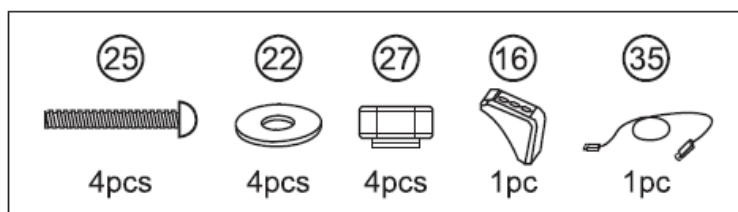


KROK 9

Za asistence další dospělé osoby připevněte desku (21) k zahnutým tyčím (1) pomocí šroubů (25), podložek (22) a matic (27) dle nákresu A.

Spojte desku, síť a tyče (2) pomocí šroubů (25), podložek (22) a matic (27) dle nákresu B.

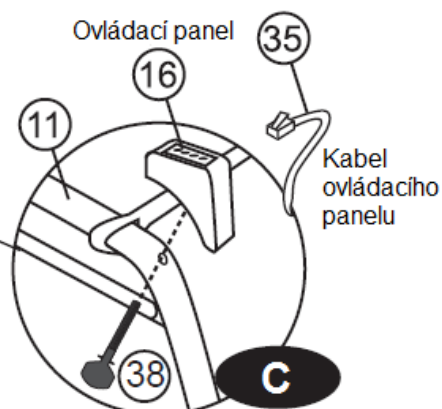
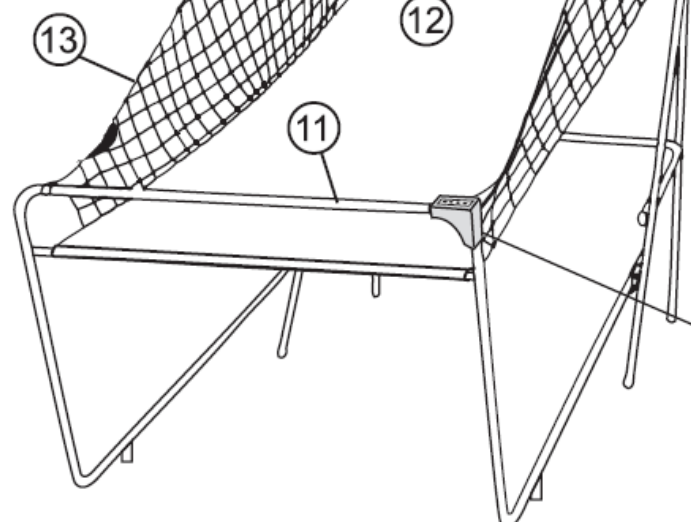
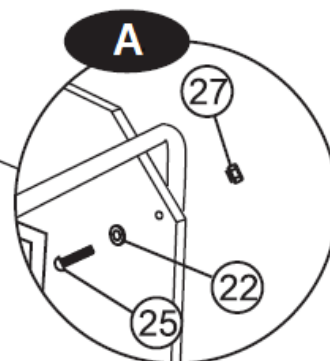
Vyjměte plastový šroub ze zadní strany ovládacího panelu (16). Jeho pomocí připevníte ovládací panel na roh opěry rampy (11) dle nákresu C.



Pozor:

Ujistěte se, že síť je
zajištěna na spodním okraji
desky.

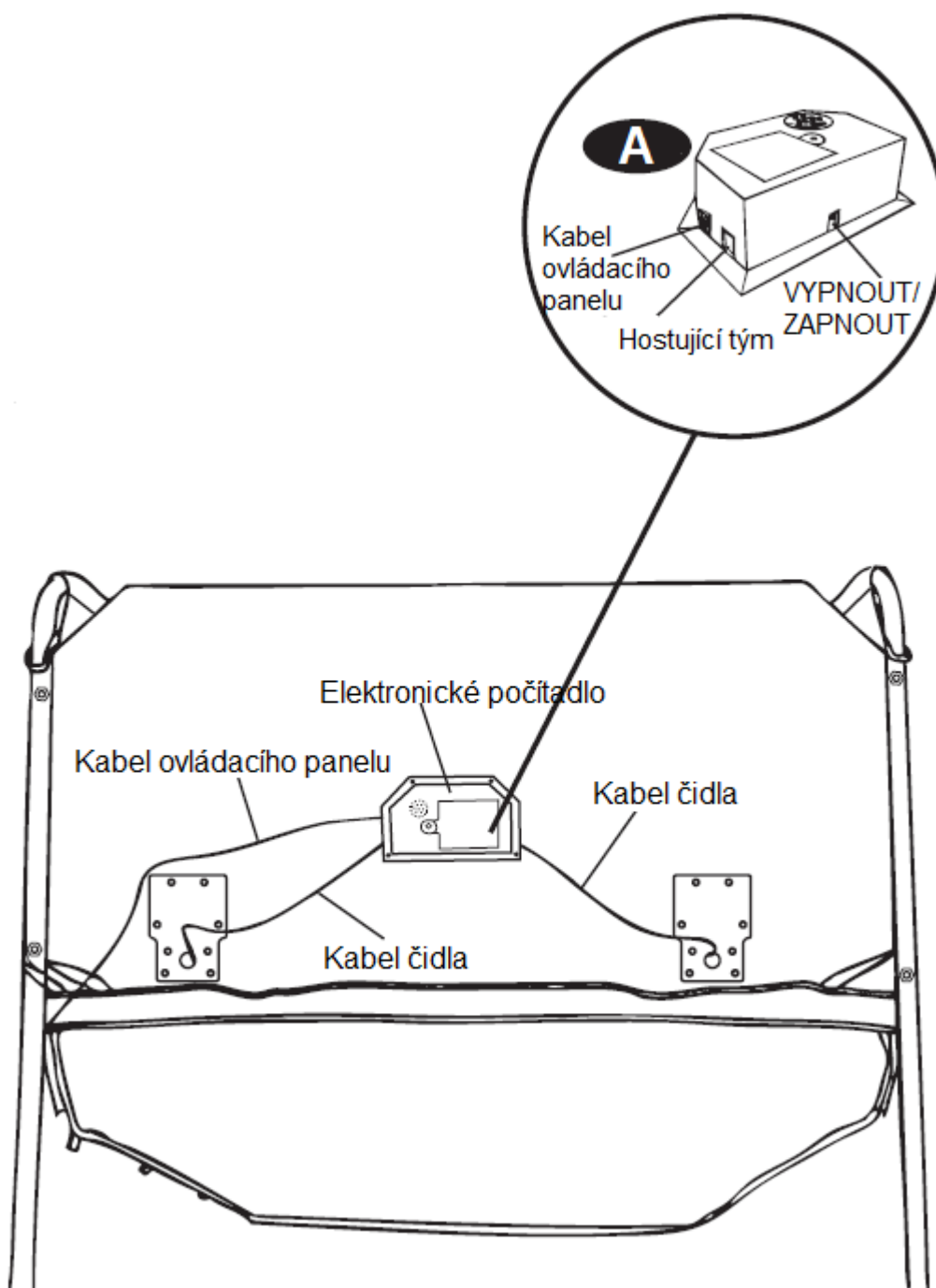
Zadní strana desky



KROK 10

Propojte kabel čidla s elektronickým počítadlem (14) dle obrázku. Spojte kabel ovládacího panelu s elektronickým počítadlem (14) dle obrázku a nákresu A.

Propleťte zbytek kabelu ovládacího panelu (35) skrze oka na síti (13). Připevněte kabel k opěře rampy (11) pomocí samolepících pásků.



OVLÁDACÍ PANEL

Funkce ovládacího panelu

	VYPNOUT/ZAPNOUT ZVUK
	SPUSTIT
	TLAČÍTKO VÝBĚRU PAUZA
	TLAČÍTKO VÝBĚRU RESET

- Tlačítkem VYPNOUT/ZAPNOUT spustíte světelnou tabuli.
- Na domácí světelné tabuli („HOME“ na levé straně) se ukáže „01“ (číslo vybrané hry).
- Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si vyberte mezi hrami. Volbu potvrďte tlačítkem SPUSTIT.
- Tlačítkem ZVUKU ho po dobu hry vypnete nebo zapnete.
- Tlačítkem PAUZA pozastavíte počítání na světelné tabuli. Opětovným stisknutím tlačítka počítání opět spustíte.
- Jestliže podržíte tlačítko VYPNOUT/ZAPNOUT na 3 sekundy, vypnete světelnou tabuli.
- Jestliže podržíte tlačítko RESET na 3 sekundy, restartujete hru.

Poznámka: Jestliže po dobu 15 minut není vstřelen žádný koš nebo zmáčknuto žádné tlačítko, světelná tabule se automaticky vypne.

Použití elektrického počítadla

Pomocí šroubováku odšroubujte šroub a otevřete místo umístění baterií. Vložte 3 AA baterie (nejsou součástí balení) dle ukazatelů polarity na vnitřku krytu. Poté kryt opět šroubovákem zajistěte. Pomocí tlačítka VYPNOUT/ZAPNOUT počítadlo zapněte. (Jestliže přístroj nebudete po delší dobu používat, doporučujeme baterie vyjmout.)

VAROVÁNÍ!

1. K použití je třeba 3 AA baterií (nejsou součástí balení).
2. Nepožívejte zároveň nové a staré baterie.
3. Nepoužívejte zároveň alkalické, standardní (zinko-uhlíkové) a dobíjecí (nikl-kadmiové) baterie.

Vyberte si z 8 různých stylů hry

1. Časový limit

- a) Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 1.
- b) Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P1/P2/P3/P4).
- c) Po zvolení počtu hráčů (1–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d) Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU nastavte dobu trvání hry (30/45/60 sekund).
- e) Tlačítkem SPUSTIT začnete hru.

- f) Světelná tabule „domácích“ (vlevo) bude zobrazovat skóre hráčů 1 a 3, světelná tabule „hostujícího týmu“ (vpravo) bude zobrazovat skóre hráčů 2 a 4.
- g) Za každý koš obdrží hráč 2 body. V posledních 10 sekundách se každý koš počítá za 3 body.
- h) Mezi koncem hry jednoho hráče a začátkem hry hráče dalšího je interval 5 sekund.
- i) Hráč s nejvíce body vyhrává (skóre hráče začne na tabuli blikat).
- j) Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

2. Časový limit se 3 body

- a) Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 2.
- b) Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P1/P2/P3/P4).
- c) Po zvolení počtu hráčů (1–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d) Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU nastavte dobu trvání hry (30/45/60 sekund).
- e) Tlačítkem SPUSTIT začnete hru.
- f) Světelná tabule „domácích“ (vlevo) bude zobrazovat skóre hráčů 1 a 3, světelná tabule „hostujícího týmu“ (vpravo) bude zobrazovat skóre hráčů 2 a 4.
- g) Za každý koš obdrží hráč 3 body.
- h) Mezi koncem hry jednoho hráče a začátkem hry hráče dalšího je interval 5 sekund.
- i) Hráč s nejvíce body vyhrává (skóre hráče začne na tabuli blikat).
- j) Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

3. Bodový zápas

- a) Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 3.
- b) Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P2/P4).
- c) Po zvolení počtu hráčů (2,4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d) Za každý vstřelený „domácí“ koš se na světelné tabuli „domácích“ (vlevo) přičtou 2 body a na tabuli „hostů“ (vpravo) se 2 body odečtou.
- e) Za každý vstřelený koš „hostů“ se na světelné tabuli „hostů“ přičtou 2 body a na tabuli „domácích“ se 2 body odečtou.
- f) Vyhrává ten, kdo dosáhne 10 bodů.
- g) Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

4. HORSE

- a. Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 4.
- b. Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P2/P3/P4).
- c. Po zvolení počtu hráčů (2–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d. Hráč se musí trefit do 2 sekund.
- e. První hráč smí střílet na jakoukoliv ze dvou obručí („domácí“ nebo „hosté“). Jestliže první hráč vstřelí do 2 sekund koš, na světelné tabuli se nic nezobrazí. Hra pokračuje s dalším hráčem. Na světelné tabuli se objeví „next player“ (další hráč – P2/P3/P4) a tabule dvakrát zabliká. Poté musí hráč, který je na řadě, vstřelit míč do stejného koše jako hráč předchozí.
- f. Jestliže hráč neskóruje do 2 sekund, na světelné tabuli se objeví první písmeno – „H“. Ten samý hráč stále hraje, dokud nevstřelí koš. Jestliže se hráč nebude do koše trefovat, objeví se další písmena – „O“, „R“, „S“, „E“. Jakmile se objeví poslední písmeno, hráč vypadne ze hry.

- g. Hráč, na jehož tabuli se poprvé objeví celé slovo HORSE (kůň), prohrává. Ostatní hráči zůstávají ve hře, dokud neskončí.
- h. Vyhrává ten hráč, na jehož tabuli se objeví slovo HORSE jako poslední.
- i. Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

5. Kontrola bodů

- a. Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 5.
- b. Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P1/P2/P3/P4).
- c. Po zvolení počtu hráčů (1–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d. Světelná tabule „domácích“ (vlevo) bude zobrazovat hráče („player“), tabule „hostujících“ (vpravo) bude zobrazovat 24 bodů. Přednastavený čas hry je 40 sekund.
- e. Vstřelené body budou zobrazeny na tabuli „domácích“.
- f. Jestliže je v časovém intervalu vstřeleno 24/52/68/86 bodů, trvání hry se prodlouží o 10/20/10/20 sekund.
- g. Mezi koncem hry jednoho hráče a začátkem hry hráče dalšího je interval 5 sekund.
- h. Vyhrává ten, kdo nastřílel nejvíce bodů (skóre začne na tabuli blikat).
- i. Hra končí, jakmile jeden z hráčů dosáhne 98 bodů.
- j. Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

6. Kolem světa

- a. Označte si místa hodu lepící páskou.
- b. Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 6.
- c. Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P1/P2/P3/P4).
- d. Po zvolení počtu hráčů (1–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- e. „Domácí“ světelná tabule (vlevo) zobrazuje číslo hráče, tabule „hostujících“ (vpravo) počet vstřelených bodů.
- f. Jakmile je vstřeleno 10 bodů, nebo je odpočítáno 99 sekund, po 5 sekundovém intervalu přijde na řadu další hráč.
- g. Hráč, který bude mít po uběhnutí časového limitu nejvíce bodů, vyhrává (skóre začne na tabuli blikat).
- h. Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

7. Střídavé střely

- a. Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 7.
- b. Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU si zvolte počet hráčů (P1/P2/P3/P4).
- c. Po zvolení počtu hráčů (1–4) stiskněte tlačítko SPUSTIT.
- d. Pomocí TLAČÍTEK VÝBĚRU nastavte dobu trvání hry (30/45/60 sekund).
- e. Tlačítkem SPUSTIT začnete hru.
- f. „Domácí“ světelná tabule zobrazuje číslo hráče, tabule „hostujících“ počet vstřelených bodů.
- g. Jestliže se na tabuli objeví „HOME“ (domácí tým), střílejte do koše „domácích“ (vlevo). Za každý vstřelený koš se připočítají 2 body. Jestliže se na tabuli objeví „VISITOR“ (hostující tým), hráč střílí do koše „hostujících“ (vpravo). Za každý vstřelený koš se připočítají 2 body.
- h. Mezi koncem hry jednoho hráče a začátkem hry hráče dalšího je interval 5 sekund.
- i. Vyhrává ten, kdo nastřílí co nejvíce bodů (skóre začne na tabuli blikat).

- j. Tlačítkem SPUSTIT spustíte hru od začátku.

8. Jeden na jednoho

- a. Tlačítkem SPUSTIT zvolte hru 8.
- b. Postup je stejný jako při hře 1. Stačí zvolit hru pro dva hráče.

POZOR!

Neautorizované modifikace trenažéru jsou zakázány a mohou vést k vypovězení záruky.

Přístroj se řídí pravidly FCC na základě těchto předpokladů:

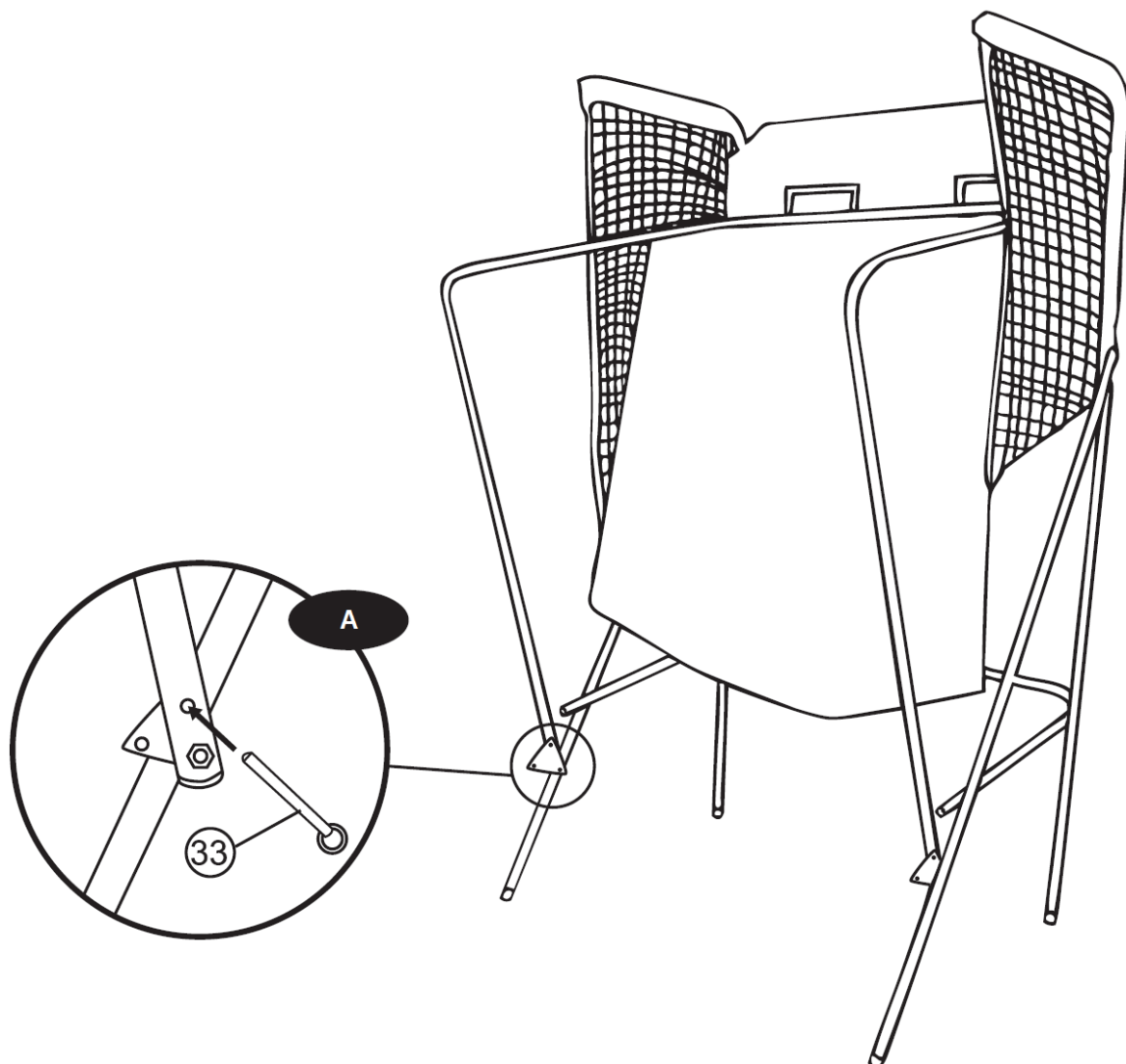
- 1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé elektronické rušení.
- 2) Toto zařízení musí být schopno přijímat jakékoliv rušení, včetně rušení, které může nepříznivě působit na fungování přístroje.

SKLADOVÁNÍ

Jestliže chcete basketbalový trenažér složit, vyjměte pojistné kolíky (33) na podpěrách (6, 8). Zdvihněte opěru rampy (11) tak, aby se rampa dostala do pozice znázorněné na obrázku.

Vložte pojistné kolíky (33) zpět do podpěr (6, 8) tak, abyste uzamkli trenažér ve složené pozici (viz náčrt A).

VAROVÁNÍ: PŘI SKLÁDÁNÍ SI DEJTE POZOR NA PRSTY A RUCE. MOHLO BY DOJÍT KE ZRANĚNÍ.



ZÁRUČNÍ PODMÍNKY, REKLAMACE

Všeobecná ustanovení a vymezení pojmů

Tyto záruční podmínky a reklamační řád upravují podmínky a rozsah záruky poskytované prodávajícím na zboží dodávané kupujícím, jakož i postup při vyřizování reklamačních nároků uplatněných kupujícím na dodané zboží. Záruční podmínky a reklamační řád se řídí příslušnými ustanoveními zákona č. 40/1964 Sb., Občanský zákoník, zákona č. 513/1991 Sb., Obchodní zákoník, a zákona č. 634/1992 Sb., Zákon o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších předpisů, a to i ve věcech těmito záručními podmínkami a reklamačním řádem nezmiňovaných.

Prodávajícím je společnost SEVEN SPORT s.r.o. se sídlem Bořivojova 35/878, 13000 Praha, I.Č. 26847264, zapsaná v obchodním rejstříku, vedeném Krajským soudem v Praze oddíl C, vložka 116888.

Vzhledem k platné právní úpravě se rozlišuje kupující, který je spotřebitelem a kupující, který spotřebitelem není.

„Kupující spotřebitel“ nebo jen „spotřebitel“ je osoba, která při uzavírání a plnění smlouvy nejedná v rámci své obchodní nebo jiné podnikatelské činnosti.

„Kupující, který není „spotřebitel“, je podnikatel, který nakupuje výrobky či užívá služby za účelem svého podnikání s těmito výrobky nebo službami. Tento kupující se řídí rámcovou kupní smlouvou a obchodními podmínkami v rozsahu, které se ho týkají a obchodním zákoníkem.

Tyto záruční podmínky a reklamační řád jsou nedílnou součástí každé kupní smlouvy uzavřené mezi prodávajícím a kupujícím. Záruční podmínky a reklamační řád jsou platné a závazné, pokud v kupní smlouvě či v dodatku v této smlouvě či jiné písemné dohodě nebude stranami dohodnuto jinak.

Záruční podmínky

Záruční doba

Prodávající poskytuje kupujícímu záruku za jakost zboží v délce 24 měsíců, pokud ze záručního listu, faktury ke zboží, dodacího listu, příp. jiného dokladu ke zboží nevyplývá odlišná délka záruční doby poskytovaná prodávajícím. Zákonná délka záruky poskytovaná spotřebiteli není tímto dotčena.

Zárukou za jakost přejímá prodávající závazek, že dodané zboží bude po určitou dobu způsobilé pro použití k obvyklému, příp. smluvenému účelu a že si zachová obvyklé, příp. smluvené vlastnosti.

Záruční podmínky se nevztahují na závady vzniklé (pokud lze aplikovat na zakoupený produkt):

- zaviněním uživatele tj. poškození výrobku neodbornou repasí, nesprávnou montáží, nedostatečným zasunutím sedlové tyče do rámu, nedostatečným utáhnutím pedálů v klikách a klik ke středové ose
- nesprávnou údržbou
- mechanickým poškozením
- opotřebením dílů při běžném používání (např. gumové a plastové části, pohyblivé mechanismy, kloubové spoje, atd.)
- neodvratnou událostí, živelnou pohromou
- neodbornými zásahy
- nesprávným zacházením, či nevhodným umístěním, vlivem nízké nebo vysoké teploty, působením vody, neúměrným tlakem a nárazy, úmyslně pozměněným designem, tvarem nebo rozměry

Reklamační řád

Postup při reklamaci vady zboží

Kupující je povinen zboží, dodané prodávajícím prohlédnout co nejdříve po přechodu nebezpečí škody na zboží, resp. po jeho dodání. Prohlídku musí kupující provést tak, aby zjistil všechny vady, které je možné při přiměřené odborné prohlídce zjistit.

Při reklamaci zboží je kupující povinen na žádost prodávajícího prokázat nákup a oprávněnost reklamace fakturou nebo dodacím listem s uvedeným výrobním (sériovým) číslem, případně týmiž doklady bez sériového čísla. Neprokáže-li kupující oprávněnost reklamace těmito doklady, má prodávající právo reklamaci odmítnout.

Pokud kupující oznámí závadu, na kterou se nevztahuje záruka (např. nebyly splněny podmínky záruky, závada byla nahlášena omylem apod.), je prodávající oprávněn požadovat plnou úhradu nákladů, které vznikly v souvislosti s odstraňováním závady takto oznámené kupujícím. Kalkulace servisního zásahu bude v tomto případě vycházet z platného ceníku pracovních výkonů a nákladů na dopravu.

Pokud prodávající zjistí (testováním), že reklamovaný výrobek není vadný, považuje se reklamační za neoprávněnou. Prodávající si vyhrazuje právo požadovat úhradu nákladů, které vznikly v souvislosti s neoprávněnou reklamací.

V případě, že kupující reklamuje vady zboží, na které se vztahuje záruka podle platných záručních podmínek prodávajícího, provede prodávající odstranění vady formou opravy, případně výměny vadného dílu nebo zařízení za bezvadné. Prodávající je se souhlasem kupujícího oprávněn dodat výměnou za vadné zboží jiné zboží plně funkčně kompatibilní, ale minimálně stejných nebo lepších technických parametrů. Volba ohledně způsobu vyřízení reklamace dle tohoto odstavce náleží prodávajícímu.

Prodávající vyřídí reklamaci nejpozději do 30 dnů od doručení vadného zboží, pokud nebude dohodnuta lhůta delší. Za den vyřízení se považuje den, kdy bylo opravené nebo vyměněné zboží předáno kupujícímu. Není-li prodávající s ohledem na charakter vady schopen vyřídit reklamaci v uvedené lhůtě, dohodne s kupujícím náhradní řešení. Pokud k takové dohodě nedojde, je prodávající povinen poskytnout kupujícímu finanční náhradu formou dobropisu.



SEVEN SPORT s.r.o.

Sídlo: Bořivojova 35/878, 130 00, Praha 3, ČR
Centrála: Dělnická 957, 749 01 Vítkov
Reklamace a servis: Čermenská 486, 749 01 Vítkov

IČO: 26847264
DIČ: CZ26847264
Telefon: +420 556 300 970
Mail: eshop@insportline.cz
reklamace@insportline.cz
servis@insportline.cz
Web: www.insportline.cz

SK

inSPORTline s.r.o.

Centrála, reklamácie, servis: Električná 6471, 911 01 Trenčín, SK

IČO: 36311723
DIČ: SK2020177082
Telefón: +421(0)326 526 701
Mail: objednavky@insportline.sk
reklamacie@insportline.sk
servis@insportline.sk
Web: www.insportline.sk

Datum prodeje:

Razítko a podpis prodejce: